



GAMIFICATION TOOLS
for youth learning

DisMatch

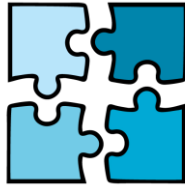
GAME INSTRUCTIONS

ENGLISH

1. The game consists of three columns: concept, definition and example.
2. Read all the columns carefully.
3. Connect the concept with its definition and example.
4. Each concept is associated with only one definition and example.
5. There are three unnecessary definitions and examples in the game.
6. You win the game when you correctly match all terms with definitions and examples.

POLISH

1. Gra składa się z trzech kolumn: koncepcja, definicja i przykład.
2. Przeczytaj uważnie wszystkie kolumny.
3. Połącz pojęcie z jego definicją i przykładem.
4. Każdemu pojęciu towarzyszy tylko jedna definicja i przykład.
5. W grze są trzy niepotrzebne definicje i przykłady.
6. Wygrywasz grę, gdy poprawnie dopasujesz wszystkie terminy do definicji i przykładów.



GAMIFICATION TOOLS for youth learning

MACEDONIAN

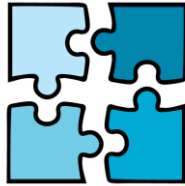
1. Играта се состои од три колони: концепт, дефиниција и пример.
2. Внимателно прочитајте ги сите колони.
3. Поврзете го концептот со неговата дефиниција и пример.
4. Секој концепт е поврзан само со една дефиниција и пример.
5. Во играта има три непотребни дефиниции и примери.
6. Ја добивате играта кога правилно ќе ги усогласите сите поими со дефиниции и примери.

HUNGARIAN

1. A játék három részt foglal magába: fogalom, annak a definíciója és egy hozzá tartozó példa.
2. Az összes kifejezést szükséges figyelmesen elolvasni.
3. Kapcsolja össze a fogalmat annak meghatározásával és példájával.
4. Minden fogalomhoz csak egy meghatározás és példa kapcsolódik.
5. Három felesleges definíció és példa is szerepel a játékban.
6. Akkor nyeri meg a játékot, ha minden kifejezést helyesen párosít a definíciókkal és példákkal.

ESTONIAN

1. Mäng koosneb kolmest tulbast: mõiste, definitsioon ja näide.
2. Loe kõik tulbad hoolikalt läbi.
3. Ühenda mõisted oma definitsiooni ja näitega.
4. Iga mõiste on seotud vaid ühe definitsiooni ja näitega.



GAMIFICATION TOOLS

for youth learning

5. Mängus on ka kolm ebavajalikku definitsiooni ja näidet.
6. Sa võidad mängu ühendades kõik mõisted õigesti oma definitsioonide ja näidetega.