

**GAMIFICATION TOOLS**  
for youth learning

## **Feed&Back**

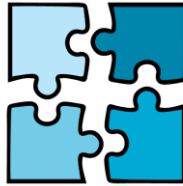
### **GAME INSTRUCTIONS**

#### **ENGLISH**

1. In a moment you will see 25 situations that present constructive feedback, destructive feedback, or no feedback.
2. Your task is to get acquainted with the situation and mark what type of situation you are facing.
3. Only one answer is correct in each situation.
4. Each situation is valued at 1 point.

#### **POLISH**

1. Za chwilę zobaczysz 25 sytuacji, które przedstawiają konstruktywną informację zwrotną, destrukcyjną informację zwrotną lub brak informacji zwrotnej.
2. Twoim zadaniem jest zapoznanie się z sytuacją i zaznaczenie, z jakim typem sytuacji masz do czynienia.
3. Tylko jedna odpowiedź jest poprawna w każdej sytuacji.
4. Każda sytuacja jest oceniana na 1 punkt.



## **GAMIFICATION TOOLS**

for youth learning

### **MACEDONIAN**

1. Во еден момент ќе видите 25 ситуации кои претставуваат конструктивен фидбек, деструктивен фидбек или без повратни информации.
2. Ваша задача е да се запознаете со ситуацијата и да означите со каков тип на ситуација се соочувате.
3. Само еден одговор е точен во секоја ситуација.
4. Секоја ситуација се вреднува со 1 поен.

### **HUNGARIAN**

1. Egy pillanat alatt 25 olyan helyzetet fogtok látni, amelyek konstruktív visszajelzést, destruktív visszajelzést vagy semmilyen visszajelzést nem tartalmaznak.
2. A feladatotok az, hogy megismerkedjétek a szituációval, és megjelöljétek, milyen típusú szituációval álltok szemben.
3. Minden helyzetben csak egy válasz helyes.
4. Minden helyzetet 1 pontra értékelünk.

### **ESTONIAN**

1. Sulle tutvustatakse hetke pärast 25 olukorda, kus on kas konstruktiivne tagasiside, destruktiivne tagasiside või pole üldse tagasisidet.
2. Sinu ülesandeks on end olukorraga kurssi viia ja valida, millist tüüpi tagasisidega on olukorras tegu.
3. Igas olukorras on vaid üks õige vastus.
4. Iga situatsioon annab ühe punkti.