

**GAMIFICATION TOOLS**  
for youth learning

## I know my limits

### GAME INSTRUCTIONS

#### ENGLISH

**Disclaimer: The game is targeting young people with disabilities.**

Facilitator presses start.

Players are presented with 10 tiles which show different romantic/sexual behaviors.

Then, he can choose the option “random spinner” and one tile will be zoomed in. The other option is to tap a tile to zoom in

The facilitator asks the players if the picture is showing appropriate or inappropriate behavior.

After the players give their opinion, the facilitator flips the tile.

Facilitator then explains/elaborates/opens discussion why that behavior is considered appropriate or inappropriate.

#### POLISH

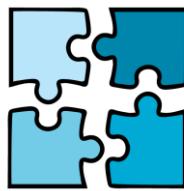
**Zastrzeżenie: Gra jest skierowana do młodych osób niepełnosprawnych.**

Gracze otrzymują 10 kafelków, które pokazują różne zachowania romantyczne/seksualne.

Następnie może wybrać opcję „losowy spinner”, a jeden kafelek zostanie powiększony. Inną opcją jest dotkniecie kafelka, aby powiększyć

Facylitator pyta graczy czy zdjēcie pokazuje odpowiednie czy nieodpowiednie zachowanie.

Po tym, jak gracze wyrażają swoją opinię, moderator odwraca płytke.



## GAMIFICATION TOOLS

for youth learning

Facilitator następnie wyjaśnia/opracowuje/otwiera dyskusję, dlaczego takie zachowanie jest uważane za właściwe lub nieodpowiednie.

## MACEDONIAN

**Важно: играта е насочена кон млади луѓе со посебни потреби.**

Фасилитаторот притиска – старт.

На играчите им се представени 10 плочки кои покажуваат различно романтично/сексуално однесување.

Потоа, тој може да ја избере опцијата „случаен спиннер“ и една плочка ќе се зумира.

Другата опција е да допрете плочка за да зумирате

Фасилитаторот ги прашува играчите дали сликата покажува соодветно или несоодветно однесување.

Откако играчите ќе го дадат своето мислење, фасилитаторот ја превртува плочката.

Фасилитаторот потоа објаснува/елаборира/отвора дискусија зошто тоа однесување се смета за соодветно или несоодветно.

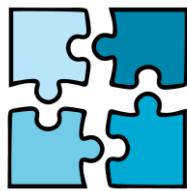
## HUNGARIAN

**Figyelem: A játék a fogyatékkal élő fiatalokat célozza meg.**

A segítő megnyomja a start gombot

A játékosok elé kerül 10 lapka, amelyek különböző romantikus/szexuális viselkedési formákat ábrázolnak.

Ezután kiválaszthatja a "véletlenszerű pörgettyű" opciót, és egy csempére ráközelít. A másik lehetőség az, hogy egy csempére koppintva nagyít egy lapot



## GAMIFICATION TOOLS

for youth learning

A moderátor megkérdezi a játékosokat, hogy a kép megfelelő vagy nem megfelelő viselkedést mutat-e.

Miután a játékosok elmondták a véleményüket, a facilitátor megfordítja a csempét.

A moderátor ezután elmagyarázza/megmagyarázza/megvitatja, hogy az adott viselkedés miért tekinthető megfelelőnek vagy helytelennek.

## ESTONIAN

**Kohustustest loobumine: mäng on suunatud puuetega noortele.**

Juhendaja vajutab start

Mängijatele näidatakse 10 plaati, mis näitavad erinevat romantilist/seksuaalset käitumist.

Seejärel saab ta valida valiku "juhuslik spinner" ja ühte plati suurendatakse. Teine võimalus on puudutada plati, et seda suurendada.

Juhendaja küsib mängijatelt, kas pilt näitab sobivat või sobimatut käitumist.

Pärast seda, kui mängijad on oma arvamuse avaldanud, pöörab juhendaja plaadi ümber.

Seejärel juhendaja selgitab/täpsustab/avab arutelu, miks sellist käitumist peetakse sobivaks või sobimatuks.