

GAMIFICATION TOOLS
for youth learning

Sustainability challenge

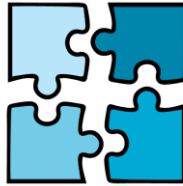
GAME INSTRUCTIONS

ENGLISH

1. You have 17 different Sustainable Development Goals in the following task
2. The letters of the goals are mixed up and you have to put them to the correct order
3. In the beginning all the letters are gray, when you place them in the correct position they will turn colorful so you know when you have placed them in the correct position.
4. Be as fast as possible
5. When you do not know the word you can go to the next word and come back to it later
6. You get points for each correctly named sustainable development goal.
7. You have to be as fast as possible.
8. You have 20 minutes to complete the game before the discussion part.

POLISH

1. Masz 17 różnych Celów Zrównoważonego Rozwoju w zadaniu
2. Litery celów są pomieszane i trzeba je ułożyć w odpowiedniej kolejności
3. Na początku wszystkie litery są szare, gdy umieścisz je we właściwej pozycji, zmienią kolor, dzięki czemu będziesz wiedział, kiedy umieściłeś je we właściwej pozycji.
4. Bądź tak szybki, jak to możliwe
5. Gdy nie znasz słowa, możesz przejść do następnego słowa i wrócić do niego później
6. Otrzymujesz punkty za każdy poprawnie nazwany cel zrównoważonego rozwoju.



GAMIFICATION TOOLS

for youth learning

7. Musisz być tak szybki, jak to możliwe.
8. Masz 20 minut na ukończenie gry przed częścią dyskusyjną.

MACEDONIAN

1. Во следната задача имате 17 цели за одржлив развој
2. Буквите на целите се измешани и треба да ги подредите во точниот редослед
3. На почетокот сите букви се сиви, кога ќе ја погодите точната позиција, тие ќе се обојат за да знаете дека сте ги наместили на правото место
4. Бидете најбрзи што може
5. Доколку не го знаете зборот, можете да го прескокнете и да се вратите на истиот подоцна
6. Добивате поен за секоја точно именувана развојна цел
7. Морате да бидете најбрзи што можете
8. Имате 20 минути да завршите пред да започне делот со дискусија

HUNGARIAN

1. A következő feladatban 17 különböző fenntartható fejlődési célt kell megadni.
2. A célok betűi össze vannak keveredve, és a helyes sorrendbe kell raknotok őket.
3. Az elején minden betű szürke, amikor a megfelelő helyre teszed őket, akkor színesek lesznek, így tudod, hogy mikor tetted őket a megfelelő helyre.
4. Légy minél gyorsabb
5. Ha nem tudod a szót, akkor menj a következő szóra, és később térj vissza hozzá.
6. Minden helyesen megnevezett fenntartható fejlődési célért pontot kapsz.
7. A lehető leggyorsabbnak kell lenned.
8. A játék befejezésére 20 perc áll rendelkezésedre a vita rész előtt.



GAMIFICATION TOOLS
for youth learning

ESTONIAN

1. Ülesanne hõlmab 17 ülemaailmse kestliku arengu eesmärki.
2. Eesmärkide tähed on vales järjekorras ja mängija peab nad saama õigesse järjekorda.
3. Alguses on tähed hallid, kuid kui need panna õigesse kohta, muutuvad need värviliseks, andes märku et nad on õigel kohal.
4. Ole võimalikult kiire.
5. Kui sa ei tunne mõnda sõna, pane see kõrvale ja tule hiljem selle juurde tagasi.
6. Punkte saab iga õige nimega jätkusuutliku eesmärgi eest.
7. Sul on 20 minutit et mäng läbida, millele järgneb diskussiooni osa.