

GAMIFICATION TOOLS
for youth learning

S(you)stain

GAME INSTRUCTIONS

ENGLISH

1. The game consists of three levels.
2. You have 30 seconds to complete each level
3. On the first level, you are to indicate which container you will throw the garbage into. You've got ten trash to classify. You will receive one point for each correct classification.
4. On the second level you have to select a pair of matching rubbish that should be thrown into the same bin. You will receive one trash and four matching variants. Only one is correct. You have to match ten garbage in total, you will get one point for each.
5. On the fifth level, you are to identify the rubbish that should not be thrown away with others. Of the four, you must choose one "false friend". You will get one point for each.
6. The total playing time is one and a half minutes.
7. You win the game if you collect a minimum of 23 points.

POLISH

1. Gra składa się z trzech poziomów.
2. Na ukończenie każdego poziomu masz 30 sekund



GAMIFICATION TOOLS

for youth learning

3. Na pierwszym poziomie masz wskazać, do którego pojemnika wrzucisz śmieci. Masz dziesięć śmieci do sklasyfikowania. Za każdą poprawną klasyfikację otrzymasz jeden punkt.
4. Na drugim poziomie musisz wybrać parę pasujących śmieci, które należy wyrzucić do tego samego kosza. Zobaczysz jednego śmiecia i cztery pasujące warianty. Tylko jeden wariant jest poprawny. Musisz dopasować w sumie dziesięć śmieci, za każde otrzymasz jeden punkt.
5. Na piątym poziomie masz zidentyfikować śmieci, których nie należy wyrzucać z innymi. Z tej czwórki musisz wybrać jednego „fałszywego przyjaciela”. Za każdą otrzymasz jeden punkt.
6. Całkowity czas gry wynosi półtorej minuty.
7. Wygrywasz grę, jeśli zbierasz minimum 23 punkty.

MACEDONIAN

1. Играта се состои од три нивоа.
2. Имате 30 секунди за да го завршите секое ниво.
3. На првото ниво треба да наведете во кој сад ќе го фрлите ѓубрето. Имате десет видови ѓубре за класификација. За секоја правилна класификација ќе добиете по еден бод.
4. На второто ниво треба да направите пар соодветни видови ѓубре што треба да се фрлат во истата корпа. Ќе добиете едно ѓубре и четири варијанти. Само едно е точно. Треба да поврзете вкупно десет видови ѓубре, ќе добиете по еден поен за секој.
5. На петтото ниво, треба да го идентификувате ѓубрето што не треба да се фрла со други. Од четирите, мора да изберете еден „лажен пријател“. Ќе добиете по еден поен за секој.
6. Вкупното време за играње е минута и пол.
7. Победувате на играта ако соберете минимум 23 поени.

HUNGARIAN

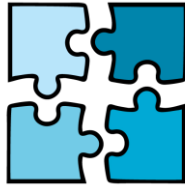


GAMIFICATION TOOLS for youth learning

1. A játék három szintből áll.
2. Minden szint teljesítésére 30 másodperced van.
3. Az első szinten meg kell jelölnöd, hogy melyik konténerbe dobod a szemetet. Tíz szemetet kell osztályoznod. Minden helyes osztályozásért egy pontot kapsz.
4. A második szinten ki kell választanod egy pár egyforma szemetet, amelyeket ugyanabba a szemetesbe kell dobnod. Kapsz egy szemetet és négy megfelelő változatot. Csak egy lehet helyes. Összesen tíz szemetet kell összepárosítanod, mindegyikért egy pontot kapsz.
5. Az harmadik szinten azt a szemetet kell azonosítanod, amelyet nem szabad a többiekkel együtt kidobni. A négy közül egy "kakukktójást" kell választanod. Mindegyikért egy pontot kapsz.
6. A teljes játékidő másfél perc.
7. A játékot akkor nyered meg, ha legalább 23 pontot gyűjtöttél.

ESTONIAN

1. Mäng koosneb kolmest tasemest
2. Iga taseme läbimiseks on mängijal 30 sekundit.
3. Esimesel tasemel pead näitama, millisesse konteinerisse teatud prügi käib. Sul on määramiseks kümme erinevat sorti prügi. Iga korrektne määramine annab sulle ühe punkti.
4. Teisel tasemel pead sobitama prügi paaridesse, mis peaksid käima samasse prügikasti. Mängijale antakse valiku tegemiseks üks näide prügist ja neli varianti sellega sobitumaks. Neist ainult üks on õige. Kokku pead sobitama kümmet sorti prügi, millest iga õige sobitamine annab ühe punkti.



GAMIFICATION TOOLS

for youth learning

5. Kolmandal tasemel pead valima prügist välja ühe eseme mis ei sobi teistega koos ära viskamiseks. Pead valima ühe mitte sobiva eseme nelja hulgast. Kokku tuleb teha kümme valikut, millest iga õige annab ühe punkti.
6. Kokku võtab mäng üks ja pool minutit.
7. Sa oled võitnud, kui oled kogunud minimaalselt 23 punkti.