

GAMIFICATION TOOLS
for youth learning

Us and the Internet

GAME INSTRUCTIONS

ENGLISH

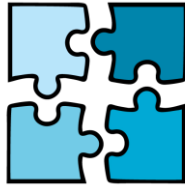
1. You are interacting as a panda in a forest layout.
2. You are presented with 3 nodes, and you are placed on the first.
3. In order to move to the next node you must answer at least 70% of the questions.
4. You can re-do a node to get more points.

POLISH

1. Wybierz kolor pionka
1. Wchodzisz w interakcję jako panda w układzie leśnym.
2. Otrzymujesz 3 węzły i jesteś umieszczony na pierwszym.
3. Aby przejść do kolejnego węzła musisz odpowiedzieć na co najmniej 70% pytań.
4. Możesz ponownie wykonać węzeł, aby uzyskać więcej punktów.

MACEDONIAN

1. Виe сте панда во шума.
2. Ви се претставени со 3 раскрсници и сте поставени на првата.



GAMIFICATION TOOLS

for youth learning

3. За да преминете на следната раскрсница треба да одговорите на најмалку 70% од прашањата.

4. Можете повторно да ја повртите раскрсницата за да добиете повеќе поени.

HUNGARIAN

1. Pandaként részt veszel az erdő elrendezésében.

2. 3 csomópontot mutatunk be neked, és az elsőre kerülsz.

3. Ahhoz, hogy a következő csomópontra léphess, a kérdések legalább 70%-át meg kell válaszolnod.

4. Egy csomópontot újra meg tudsz csinálni, hogy több pontot kapj.

ESTONIAN

1. Sa suhtled pandana metsakujunduses.

2. Sulle näidatakse 3 sõlme ja sind asetatakse esimesele.

3. Selleks, et liikuda järgmisse sõlme, pead vastama vähemalt 70% -le küsimustest.

4. Rohkemate punktide saamiseks saad sõlme uuesti läbi teha.