

GAMIFICATION TOOLS
for youth learning

What are your skills?

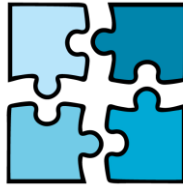
GAME INSTRUCTIONS

ENGLISH

1. Log in the Actionbound and find the game with a shared link or with QR code.
2. You can go to the next activity only if you give an answer for the actual question and the leader accepts it. For some questions you must write the answer, some answer is a picture, some answers you can search on the web.
3. The players start to play individually. Give the answers for the activities and the leader accepts the good answers and rejects the wrong answers.
4. When they finish and the moderator accepts all of the answers they can evaluate together.

POLISH

1. Zaloguj się do akcji i znajdź grę za pomocą udostępnionego linku lub kodu QR.
2. Możesz przejść do następnego ćwiczenia tylko wtedy, gdy udzielisz odpowiedzi na właściwe pytanie, a prowadzący ją zaakceptuje. W przypadku niektórych pytań musisz napisać odpowiedź, niektóre odpowiedzi to obrazek, inne możesz wyszukać w Internecie.
3. Gracze zaczynają grać indywidualnie. Podaj odpowiedzi na pytania- lider zaakceptuje dobre i odrzuci błędne odpowiedzi.
4. Kiedy skończą się pytania, a moderator zaakceptuje wszystkie odpowiedzi, grupa może wspólnie się ocenić.



GAMIFICATION TOOLS for youth learning

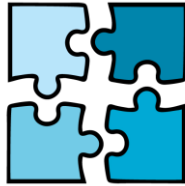
MACEDONIA

2. Можете да отидете на следната активност само ако дадете одговор на вистинското прашање и Фасцилитаторот го прифати. За некои прашања мора да го напишете одговорот, некој одговор е слика, некои одговори можете да ги пребарувате на интернет.
3. Играчите почнуваат да играат индивидуално. Дајте ги одговорите за активностите и Фасцилитаторот или ќе ги прифати одговорите или ќе ги отфрли погрешните одговори.
4. Кога ќе завршат учесниците и Фасцилитаторот ќе ги прифати сите одговори, можат да ги оценат заедно.

HUNGARIAN

1. Jelentkezzen be az Actionboundba, és keresse meg a játékot egy megosztott linkkel vagy QR-kóddal.
2. Csak akkor léphetsz a következő tevékenységre, ha választ adsz az aktuális kérdésre, és a játékvezető elfogadja azt. Egyes kérdésekre le kell írnod a választ, egyes kérdésekre a válasz egy kép, egyes válaszokat a világhálón kereshetsz.
3. A játékosok egyénileg kezdenek játszani. Adják meg a válaszokat a tevékenységekre, és a vezető elfogadja a jó válaszokat, a rossz válaszokat pedig elutasítja.
4. Amikor befejezték, és a moderátor elfogadja az összes választ, akkor közösen értékelhetnek.

ESTONIAN



GAMIFICATION TOOLS

for youth learning

1. Mängijad peavad logima sisse Actionbound keskkonda neile jagatud lingi või QR koodiga.
2. Mängijad saavad mängus järgmiste küsimusteni vaid siis, kui on andnud õige vastuse. Mõne küsimuse puhul on vastuseks link, mõni võib endast kujutada kuvatõmmist.
3. Mängijad alustavad mängimist individuaalselt. Küsimuste vastuste õigsust hindab mängu juht, kes laseb õiged vastused edasi ning lükkab valed tagasi.
4. Lõpus võtab mängu juht kõik vastused vastu ja need vaadatakse koos üle.